

Wichtige Hinweise - Reitsimulator



- 1) Nutzungsvoraussetzungen gem. Abschnitt B) § 1 der AGB beachten.
- 2) Nur mit sauberen Schuhen verwenden (kein Sand an den Schuhen).
- 3) Vor dem Aufsteigen Reithelm aufsetzen und Steigbügel einstellen.
- 4) Auf- und Absteigen erst wenn der Trainer dies ausdrücklich sagt. Dieser muss zuerst dafür Sorge tragen, dass der Reitsimulator nicht in Bewegung und nicht „scharf“ gestellt ist.
- 5) Auf- und Absteigen nur mit Aufstiegshilfe, ohne in die Bügel zu treten.
- 6) Nach dem Aufsitzen stellt der Trainer den Reitsimulator ggf. zunächst auf dich ein (damit du im Schwerpunkt sitzt).
- 7) Den Anweisungen des Trainers ist Folge zu leisten.
- 8) Der Trainer hat die Möglichkeit den Reitsimulator über die Fernbedienung zu steuern. Die Fernbedienung darf nur vom Trainer verwendet werden.
- 9) Sollte dir schwindelig werden oder du Schmerzen verspüren, gib bitte sofort Bescheid. Der Trainer wird den Reitsimulator dann stoppen.
- 10) Der Not-Aus-Knopf befindet sich auf der linken Seite vor dem Sattel auf Schulterhöhe des Reitsimulators in Reichweite des Reiters. Auch die Fernbedienung verfügt über einen Not-Aus-Knopf (unten rechts). Beide Tasten rasten ein, wenn sie gedrückt werden. Achtung: Bei Betätigung stoppt der Simulator sofort.
- 11) Berühre niemals die Neoprenschürze und lehne dich nicht darauf, wenn der Reitsimulator aktiv ist.
- 12) Im Falle einer Computer- oder Motorstörung sofort den Not-Aus-Knopf betätigen und vom Reitsimulator absteigen.
- 13) Halte deine Hände nicht in der Nähe der beweglichen Teile des Halses.
- 14) Bitte taste dich vorsichtig an alle Hilfen (insbesondere Schenkel- und Zügelhilfe) heran (z. B. nicht direkt stark mit den Schenkeln gegen den Bauch des Reitsimulators klopfen).
- 15) Der Simulator sollte nicht aktiv bleiben, wenn er nicht benutzt wird. Er ist herunterzufahren, auszuschalten und die Verbindung zu trennen, wenn er längere Zeit nicht benutzt wird.
- 16) Während dem Initialisierungsvorgang sowie dem Herunterfahren darf sich niemand auf dem Reitsimulator befinden. Rund um den Simulator muss während dieser Vorgänge Abstand gehalten werden, da sich dieser in alle Richtungen bewegen kann.